R1

1. Bắt đầu cc
2. 5D → 5T
3. 5T → 6T
4. 6T → 6D
5. 6D → 1D *(Vị trí 1D: nạp hàng)*
6. 1D → 1T
7. 1T → 2T
8. 2T → 2D *(Vị trí 2D: timer)*
9. 2D → 2T
10. 2T → 3T
11. 3T → 3D
12. 3D → 3T
13. 3T → 4T
14. 4T → 4D *(Vị trí 4D: Chờ đồng bộ – r2: 6D bắt đầu lên)*
15. 4D → 4T
16. 4T → 5T
17. 5T → 5D
18. Kết thúc cc

R2

1. Bắt đầu cc
2. 9D → 9T
3. 9T → 10T
4. #route\_if timer 10 < 90
5. 10T → 10D *(Vị trí 10D: timer)*
6. 10D → 10T
7. 10T → 11T
8. 11T → 11D
9. 11D → 6D ***(Vị trí 6D: timer time lưu đủ giờ)***
10. #route\_else
11. 10T → 10D
12. 10D → 6D ***(Vị trí 6D: timer time lưu đủ giờ)***
13. #route\_endif
14. 6D → 6T
15. 6T → 7T
16. 7T → 7D
17. 7D → 7T
18. 7T → 8T
19. 8T → 8D
20. 8D → 8T
21. 8T → 9T
22. 9T → 9D
23. Kết thúc cc

R3

1. Bắt đầu cc
2. 12D → 12T
3. 12T → 13T
4. 13T → 13D
5. 13D → 13T
6. 13T → 14T
7. 14T → 14D
8. 14D → 14T
9. 14T → 20T
10. 20T → 20D
11. 20D → 20T
12. 20T → 21T
13. 21T → 21D *(Vị trí 21D: tháo hàng)*
14. #route\_if timer 10 < 90
15. 21D → 11D
16. #route\_else
17. 21D → 10D ***(Vị trí 10D: timer time lưu đủ giờ)***
18. 10D → 10T
19. 10T → 11T
20. 11T → 11D
21. #route\_endif
22. 11D → 11T
23. 11T → 12T
24. 12T → 12D
25. Kết thúc cc